

BROCHURE POUR L'E3 :

INTRODUCTION :

Nous nous sommes d'ores et déjà imposés comme l'un des cinq meilleurs développeurs et éditeurs de jeux vidéos en Europe et ce salon vient à point nommé pour couronner les progrès réalisés à travers le renforcement de notre présence et l'introduction de nos produits sur le marché américain.

Nous avons établi notre studio de jeux en réseau à Oakhurst, en Californie, créé des bureaux d'éditions à New York et, à travers Activision, nous nous efforçons de faire découvrir et apprécier nos jeux par un public de plus en plus large.

Le salon de cette année s'annonce pour nous plus fructueux que jamais, avec notre nouvelle gamme de fantastiques produits où figurent notamment Colin McRae Rally 2.0, Mike Tyson Boxing et MTV Music Generator. Venez les découvrir : vous ne manquerez pas d'être impressionnés.

Merci de prendre le temps de feuilleter la brochure de Codemasters – nous espérons que vous partagerez notre enthousiasme pour ces nouveaux produits.

Si vous avez des questions ou si vous désirez nous faire part de vos commentaires, n'hésitez pas à venir nous trouver sur notre stand ou contactez-nous à l'une des adresses indiquées au dos de cette brochure.

Nick Wheelwright, Directeur général du groupe

WTC World Racing Championship™*

Un cours intensif de pilotage

Vous voulez le meilleur ? Il est à vous, dans un monde de voitures authentiques, concourant sur des circuits connus, avec des conséquences bien réelles. Faites un sale coup à un adversaire et vous le verrez sûrement faire demi-tour et vous prendre en chasse. Sensations de conduite poussées à l'extrême, collisions époustouflantes et dégâts spectaculaires : World Racing Championship™ s'impose comme l'un des jeux de course automobile les plus réalistes.

Conduite agressive et palpitante sur des grands circuits internationaux, au volant de vraies voitures, avec des conséquences bien réelles :

- Course avec 14 participants pour un style de jeu orienté arcade
- 23 des plus célèbres circuits du monde entier, notamment Watkins Glen, Laguna Seca, Road America et Vancouver
- Effets dommages en temps réel totalement réalistes et très détaillés
- 40 voitures parmi les modèles plus prisés dans le monde entier
- 4 modes de jeu, parmi lesquels des séries nationales et internationales complètes ainsi que le championnat du monde
- Course avec écran partagé à 4 joueurs
- De redoutables adversaires contrôlés par l'ordinateur, prêts à affronter les conditions les plus extrêmes
- Prise en charge au stand complète : informations orales et télémétriques
- Assistance pilote complète – réglages recommandés, régulateur de traction et système ABS
- Courses nocturnes grandioses, avec disques de frein luminescents et gerbes d'étincelles au programme

FORD - Falcon, Mustang, Mondeo, Taurus, **Lincoln LS**, **Mercury Sable**, **AUDI** - TT, A4 Quattro, **AC** - Ace, Aceca, Superblower, **PEUGEOT** – 306, 406, **FIAT** - Marea, Alfa Romeo156, **MITSUBISHI** – FTO, GTO, Galant, Lancer, **TOYOTA** - Celica GT4, Camry, Lexus GS300, **BMW** - 328i, **BENTLEY** – Hunaudières, **OPEL** – Vectra, **MAZDA** - RX7, **TVR** – Cerbera Speed 12, **HOLDEN** – Commodore, **VOLVO** - S40, **SUBARU** - Impreza WRX ltd Version VI Sti, **SAAB** - 95 AERO, **VAUXHALL** – Vectra, **NISSAN** – Primera, **RENAULT** – Laguna, **LOTUS** - Elise 340R, **DAIMLER/CHRYSLER** – Viper, 300M, **PLYMOUTH** - Prowler, **HONDA** – Accord

Approche marketing : un jeu dont l'intérêt parmi les nombreux autres jeux de course automobile est de proposer des effets de collision et des dommages totalement inédits. Publicité TV.

* WTC (World Touring Cars)™ en Europe.

Mike Tyson Boxing™*

Incarnez-le ou battez-le

Préparez-vous à tenir la distance avec Mike Tyson Boxing™, le jeu de combat tout en action, adresse, vitesse et stratégie, mettant en scène le célèbre boxeur en personne. Lancez-vous poings en avant dans la bagarre pour un style orienté arcade, ou gérez une carrière de champion pas à pas pour vous hisser jusqu'au sommet de la hiérarchie mondiale. La multiplicité des effets spéciaux en temps réel – sang, sueur, blessures au visage et foule en délire – mis en œuvre pour rendre le jeu le plus réaliste possible vous rendront accro à Mike Tyson Boxing™ dès le premier uppercut.

Créé en partenariat avec le meilleur boxeur du monde, Mike Tyson Boxing est le *seul* jeu de boxe à prendre en compte véritablement toute l'adresse, la stratégie, la rapidité et l'équilibre requis par ce sport.

- Multiples modes de jeu : combat orienté arcade, championnats et même gestion de carrière.
- Mode Face à face : des matchs à disputer contre 16 boxeurs de renommée internationale sur 16 rings du monde entier.
- Mode Carrière : entraînez votre boxeur et gérez sa carrière en le faisant affronter 90 adversaires dans trois catégories de poids différentes jusqu'à la victoire finale.
- Mode Exhibition : jusqu'à 8 joueurs contre 8 adversaires contrôlés par l'ordinateur, engagés dans des tournois sans merci.
- Toute une gamme de coups et de mouvements : direct, crochet, uppercut, esquive, blocage et feintes, ainsi que des coups spéciaux.
- Entraînement dans un véritable gymnase pour apprendre les mouvements et les coups masqués.
- Un vaste choix de boxeurs classiques ou pratiquant une fausse garde, de toutes les catégories de poids.
- Une myriade d'effets spéciaux en temps réel : sueur, sang, blessures au visage et montée en délire progressive du public.
- Des fonctions uniques, notamment une barre des scores reproduisant fidèlement le système de marquage des points de la boxe ainsi qu'un système permettant de récompenser les meilleures défenses.
- Des vitesses de récupération propres à chaque boxeur influant sur les tactiques mises en œuvre.

Approche marketing : la boxe est un sport très populaire et Mike Tyson Boxing est un chef d'œuvre.

*** Prince Naseem Boxing en Grande Bretagne et en Irlande.**

Colin McRae Rally 2.0™

Au-delà de vos attentes

Colin McRae Rally™ s'est vendu à plus de 2 millions d'exemplaires dans le monde entier. Il s'est hissé en tête des hit-parades dans 27 pays et s'est vu décerner plus de 50 prix internationaux.

Colin McRae Rally 2.0™ est encore meilleur.

Plongez dans le monde détonant du rallye, sur des pistes recouvertes de neige, de verglas, de boue ou encore de graviers, de nuit comme de jour et par tous les temps. Parcourez plus de 80 nouveaux circuits au volant de l'une des 12 voitures de course de niveau mondial. Tentez de décrocher le titre de champion de monde, mesurez-vous contre un ami dans le Challenge Rally ou pilotez roue contre roue avec 5 autres participants dans le tout nouveau mode Arcade.

Colin McRae Rally 2.0™ s'est réellement surpassé – à présent, à vous de jouer.

Le meilleur jeu de rallye revient en force, encore plus impressionnant et percutant.

- Les meilleures voitures de rallye au monde fidèlement reproduites, avec des voitures classiques et des voitures bonus à découvrir tout au long du jeu
- Plus de 80 nouveaux circuits de rallye internationaux.
- Un mode Arcade où s'affrontent 6 pilotes, assorti d'une panoplie d'options multijoueur et de partage d'écran.
- Possibilité de jouer jusqu'à huit joueurs via un réseau local ou Internet (sur PC seulement)
- Concourez dans huit pays officiels, de la Suède au Kenya, par tous les temps.
- Un mode Rally Challenge : deux joueurs, deux voitures, un circuit.
- Nouveau moteur de jeu, modèle physique et résolution des dommages perfectionnés
- Graphisme époustouflant et prises de vues dynamiques simulant les retransmissions télévisées
- Fonctions de configuration complète et de réparation des véhicules
- Commentaires de Nicky Grist, copilote de Colin McRae, (pour la version anglaise)

Approche marketing : Colin McRae Rally a été le premier jeu à imposer la simulation de rallye comme un genre majeur. Colin McRae Rally 2.0 va tout simplement passer la vitesse supérieure. Publicité TV.

Insane™

Aucune limite, aucune règle, aucune route.

Vous pouvez dire adieu à l'asphalte avec Insane™, le jeu de course hors-piste qui vous met au défi dans les régions les plus inhospitalières de la planète. Et si le monde ne vous suffit pas, vous avez la possibilité de créer votre propre univers grâce au générateur d'environnements unique d'Insane™. A votre disposition, une immense gamme de décors 3D à vous couper le souffle et un garage regorgeant de véhicules tout - terrains, des buggies aux monstrueux 8x8 – mais n'espérez pas pouvoir enfreindre les règles dans Insane™ : il n'y en a pas. Au lieu de ça, Insane™ propose de multiples modes de jeu et vous donne la possibilité de vous mesurer à 7 autres pilotes tout - terrains sur un réseau local ou *via* Internet.

Un jeu de course complètement insensé dans un univers sauvage et sans limites, doté d'une fonction réseau pour jouer à plusieurs *via* un réseau local ou Internet.

- Plus de 20 engins extrêmes pour vivre pleinement l'unique expérience de la conduite off-road au volant de véhicules tout - terrains ou encore de monstrueux 8 roues.
- Modes de jeu multiples : course, destruction, course aux drapeaux et aux points de passage et bien d'autres encore.
- Championnat en réseau à un joueur ou à plusieurs *via* un réseau local ou Internet et sur le nouveau forum de jeux de Codemasters.
- Caractéristiques des véhicules révolutionnaires : suspension totalement indépendante et centre de gravité variable en fonction des dégâts en temps réel.
- Plus de 25 environnements particulièrement éprouvants, des déserts aux montagnes, disséminés sur toute la planète.
- Tous les types de traction : avant, arrière, 4x4 et AWD.
- Un générateur d'environnements convivial pour transformer les taupinières en montagnes.
- Conduite de nuit, de jour, au lever du soleil et à la tombée du jour et effets spéciaux climatiques en temps réel.

**Approche marketing : l'un des premiers jeux de course véritablement performant en réseau.
Matraquage publicitaire sur Internet.**

WWII Operation Overlord™

Réécrivez l'Histoire

Nous sommes le 6 juin 1944, les forces alliées viennent de débarquer sur les plages normandes. La bataille finale pour la libération de l'Europe a commencé.

WWII – Operation Overlord constitue une immense avancée pour les jeux de stratégie en temps réel sur PlayStation®. Commandez les Alliés ou les forces de l'Axe ; combattez sur l'un des 70 champs de bataille stratégiques ou en n'importe quel point de la carte de l'Europe occidentale ; contrôlez jusqu'à 96 unités différentes – votre liberté d'action est totale.

Constituez vos unités puis voyez se dérouler en temps réel, sur le champ de bataille, la stratégie que vous avez mise en place. Premier jeu de stratégie en temps réel exclusivement conçu pour PlayStation®, WWII – Operation Overlord est magistral, enivrant, et permet de réécrire l'histoire.

Le premier jeu de stratégie en temps réel développé en exclusivité pour la PlayStation.

- Définissez une stratégie d'ensemble sur plus de 70 champs de bataille
- Relevez le défi tactique de contrôler tous vos hommes dans des combats en temps réel
- Possibilité de débiter dans neuf camps différents : 3 unités américaines, deux britanniques, un bataillon de soldats australiens et néo-zélandais, la France libre, la Belgique libre mais vous pouvez aussi vous ranger du côté des Allemands pour tenter de repousser le plus important débarquement maritime jamais connu dans l'histoire
- Commandez jusqu'à 96 unités différentes, de l'infanterie classique aux chasseurs bombardiers
- Commencez premier lieutenant à la tête d'une petite armée, sur le champ de bataille, et hissez-vous jusqu'au grade de Maréchal pour prendre le contrôle stratégique de l'ensemble des forces alliées
- Armes, équipement et cartes historiques fidèlement reproduits

Approche marketing : accent mis sur une liste impressionnante de caractéristiques, allée à une interface simple et intuitive. Publicité en ligne, presse et RP.

LMA 2001

Un championnat pas comme les autres

Il ne reste plus qu'une minute avant le coup de sifflet final de la coupe d'Europe. Vous venez d'introduire un nouveau joueur qui, dès son premier tir, envoie le ballon au fond des filets en faisant gagner son équipe ! On peut toujours rêver... et pourtant, un tel exploit est possible dans LMA Manager 2001, le jeu de gestion de football où le succès et la gloire dépendent entièrement de vous. LMA Manager 2001, second chapitre du titre phare pour PlayStation® ne constitue pas seulement une mise à jour totale des équipes et des statistiques des joueurs, mais offre également de nouveaux championnats, de nouveaux défis ainsi que des animations 3D, une IA et une fonction « replays » en temps réel encore plus élaborées.

Une version totalement remise à jour et améliorée du jeu de gestion de football le plus vendu.

- Des centaines de clubs européens et plus de 8 000 joueurs représentant 32 pays.
- Gérez des clubs dans les championnats de deux pays différents
- Versions intégralement localisées pour les championnats anglais, écossais, italiens, allemands, espagnols et français.
- Toutes les coupes et les championnats nationaux ainsi que les deux coupes d'Europe
- Un marché des transferts complet pour vendre, acheter ou prêter des joueurs. Recherchez un joueur clé ou dénchez une future star pour votre sélection espoir.
- Des stades authentiques et réalistes que l'on peut construire et améliorer selon de nombreux styles – vous avez même la possibilité de bâtir un stade flambant neuf sur un nouvel emplacement.
- Toutes les versions ont reçu l'aval officiel de FIFPro, l'organisme professionnel représentant l'ensemble des joueurs d'Europe et d'une grande partie du monde. Les versions britanniques et espagnoles ont été approuvées par les présidents de leur fédération nationale respective.
- **Spécifiquement conçu pour la PlayStation, LMA2 se distingue par son interface conviviale et intuitive.**

Approche marketing : se présente comme le jeu de gestion pour PlayStation le plus complet, le plus actuel et le plus performant.

Pro Pool™

Plumer ou être plumé

Vous vous prenez pour un dur ? Essayez donc Pro Pool™ pour Color Game Boy et mesurez-vous aux requins du billard américain dans une ambiance de paris complètement électrique.

Pro Pool™ est le premier véritable jeu de simulation de salles de billards, doté d'une fonction de sauvegarde automatique lorsque vous devez interrompre votre partie précipitamment.

Le premier véritable jeu de billard pour Color Game Boy

- 8 séries de règles de différentes avec notamment les modes huit billes, ligne droite, contre la montre et « killer » (trois à cinq joueurs)
- Faites une partie en face-à-face contre un ami ou un adversaire contrôlé par l'ordinateur, ou tentez le mode Arnaque pour jouer votre argent, votre réputation et même les clés d'une salle de billard
- 64 opposants élaborés, gérés par l'intelligence artificielle de l'ordinateur – des losers aux vrais pros, en passant par les joueurs les plus retors
- Système d'animation d'une grande précision permettant de contrôler pleinement les effets, les angles de frappe et les tirs latéraux
- Fonction de sauvegarde automatique après chaque tir

Cannon Fodder™

Jamais la guerre n'a été aussi excitante

Vous voilà, vous et votre troupe d'élite, parachutés derrière les lignes ennemies. L'hélico s'éloigne et c'est le début de l'enfer. Un véritable déluge de balles et de roquettes s'abat sur vous, la moitié de vos hommes meurent sous vos yeux – et la mission ne fait que commencer ! Bienvenue dans le monde de Cannon Fodder™, le shoot 'em up pour la mort ou la gloire qui fait ses débuts sur Color Game Boy. Un jeu musclé, à déconseiller aux âmes sensibles.

Le shoot 'em up multiformat en vue extérieure qui compte déjà bien des émules fait une arrivée remarquée sur Color Game Boy.

- 72 niveaux de combats sans merci et d'action ininterrompue
- D'immenses environnements à explorer, véritables champs de bataille atteignant pour certains plus de 20 fois la taille de l'écran de la Color Game Boy
- Toute une panoplie d'armes et d'engins militaires pour une guerre des plus explosives : bazookas, grenades, jeeps, skidoos, tanks et hélicoptères
- Chose incroyable pour une conversion d'un jeu PC et PlayStation®, Cannon Fodder™ pour CGB constitue une version encore plus poussée du jeu : introduction de nouveaux soldats et d'unités, ennemis gérés par l'IA, "boss" élaborés et jouabilité améliorée revitalisent totalement ce grand classique en le propulsant dans le XXIe siècle.

Micro Maniacs™

Une course totalement délirante.

La planète souffre d'un grave problème de surpopulation et le diabolique Dr Minimizer est bien décidé à y remédier – à sa manière. Résultat : douze mini créatures douées de super pouvoirs, contraintes de courir les unes contre les autres afin de déterminer celle qui survivra dans le nouvel ordre mondial du savant fou. La saga des micro machines arrive dans une nouvelle version, encore plus délirante, où les pilotes miniatures laissent tomber leurs bolides pour ne plus compter que sur leurs jambes. C'est un genre de course complètement nouveau mais le résultat est encore meilleur.

- Mode multijoueur : faites la course contre sept autres joueurs
- Huit créatures génétiquement modifiées à piloter, plus quatre autres à découvrir au cours du jeu
- Des power-ups bien salés : Trous noirs, Langue meurtrière et Boules de feu
- 41 mini - circuits où figurent notamment un jardin japonais et une chambre d'adolescent
- De multiples modes de jeu : Challenges, Tournois, Contre la montre et autres modes multijoueurs
- Un nouveau moteur graphique révolutionnaire pour des environnements interactifs 3D vraiment époustouflants

Approche marketing : une véritable zizanie en mode multijoueur qui ne manque pas de piment

MTV Music Generator™*

La création musicale à la portée de tous

Avec MTV Music Generator™, créer de la musique devient d'une simplicité presque scandaleuse. Et il ne s'agit pas de n'importe quelle musique mais d'une musique tout à fait unique et exceptionnelle, puisqu'il s'agit de VOTRE musique ! Pourquoi dépenser des sommes astronomiques dans des logiciels complexes lorsque l'on peut s'offrir des sons professionnels, d'époustouflantes séquences vidéos 3D et une aide en ligne illimitée pour presque rien? MTV Music Generator™ vous permet de casser la baraque sans casser la tirelire. Vous avez même la possibilité de partager votre passion en jouant en réseau *via* Internet avec trois amis grâce à la fonction exclusive mode Bœuf.

Unique en son genre sur PlayStation®, MTV Music Generator™ a été un grand succès – de nombreuses améliorations ont été apportées à cet excellent titre qui sort dans une nouvelle version pour PC.

Le jeu de création musicale le plus polyvalent et le plus complet ayant jamais été réalisé pour PC.

- Plus de 3 000 riffs écrits par des professionnels pour réaliser des compositions musicales instantanées
- Créez vos propres riffs note par note dans le style de votre choix – du rock à la techno en passant par le drum'n bass et la house – et au rythme qui vous convient
- Toute une gamme d'effets et de paramètres : réverb, vibrato et filtres
- 99 pistes audio
- Enregistrez votre mélodie sur le disque dur pour la graver sur CD ou la convertir en MP3
- Créez des séquences vidéos 3D délirantes pour accompagner vos compositions ou laissez carte blanche à MUSIC 2000™
- Un mode Bœuf unique bourré d'effets et de filtres plug-in, avec deux mini-claviers à l'écran
- Faites le bœuf *via* un réseau local ou Internet – formez un groupe virtuel avec trois autres joueurs du monde entier
- Enregistrez des échantillons à partir de n'importe quelle source audio
- Compatibilité Midi – composez vos œuvres avec MUSIC 2000 sur un clavier MIDI standard
- Support carte 3D intégral pour créer votre propre clip vidéo « In »
- Une fonction d'aide pour guider pas à pas vos premières compositions